

virtualcitySYSTEMS GmbH

virtualcitySYSTEMS ist der marktführende Lösungsanbieter für 3D-Geodateninfrastrukturen. Das Unternehmen ist spezialisiert auf die Entwicklung von Systemlösungen für die Verwaltung, Verteilung und Anwendung von 3D-Geodaten auf Basis des internationalen OGC Standards CityGML. Das Leistungsspektrum der virtualcitySYSTEMS GmbH umfasst:

- Beraten, Planen und Realisieren von 3D-Geodateninfrastrukturen
- Implementierung von Fachlösungen für die Nutzung von 3D-Geodaten
- Schnittstellen- und Datenmodellentwicklung nach Kundenanforderungen
- Umsetzung von cloudbasierten Kartenanwendungen mit 2D-, 3D- und Schrägbildoption
- Konzeption und Entwicklung von FME-basierten Workflows für die Geodatenprozessierung

Zum 1.1.2018 hat das Unternehmen sein Portfolio um Analyse- und Simulationsanwendungen auf Basis digitaler Stadtmodelle erweitert. Der neue Geschäftsbereich Urbane Simulationen geht aus der langjährigen Zusammenarbeit mit der CADFEM GmbH hervor, einem der führenden Spezialisten für numerische Simulationen. Ziel der Zusammenführung ist es, die Expertise beider Unternehmen in einer Geschäftseinheit zu bündeln und neue Anwendungen und Dienstleistungen am Markt zu etablieren.

Durch die neue Geschäftseinheit erweitert sich das Leistungsspektrum um:

- Berechnung von solaren Potentialen
- Akustiksimulationen
- Windfeldanalysen und Schadstoffausbreitungssimulation
- Entscheidungsunterstützungssysteme für Sicherheitskräfte

Das Unternehmen wurde 2005 in Dresden gegründet und hat seinen Sitz in Berlin. virtualcitySYSTEMS ist ein Tochterunternehmen der CADFEM International GmbH.

Kontakt

Taentzienstr.7 b/c
D-10789 Berlin
T + 49 (0)30 / 8904871-10
F + 49 (0)30 / 8904871-19
www.virtualcitysystems.de

Geschäftsführer:
Dr. Lutz Ross, Dr. Claus Nagel, Dr. Stefan Trometer